



## CÂMARA MUNICIPAL DE NOSSA SENHORA DO SOCORRO/SE

PROJETO DE LEI Nº 58/2015

DE 15 DE OUTUBRO DE 2015

CÂMARA MUNICIPAL DE N. SRA. DO SOCORRO  
LIDO NO EXPEDIENTE  
DATA 17/12/15  
[Assinatura]  
1.º SECRETÁRIO

CÂMARA MUNICIPAL DE N. SRA. DO SOCORRO  
APROVADO  
08 de 03 de 16  
[Assinatura]  
PRESIDENTE DA CÂMARA

Dispõe sobre a modificação da estrutura administrativa com a extinção de cargos do quadro Comissionado da Câmara Municipal de Nossa Senhora do Socorro e da outras providencias.

A MESA DA CÂMARA MUNICIPAL DE NOSSA SENHORA DO SOCORRO, ESTADO DE SERGIPE, no uso de suas atribuições legais, faz saber que o Plenário aprovou e eu, o Prefeito de Nossa Senhora do Socorro, sanciono a seguinte Lei:

Art. 1º - Ficam extintos do quadro de Pessoal do Poder Legislativo Municipal, definido na Lei Municipal nº 949/2012 e alterações, os seguintes cargos:

Nº DE CARGOS	DENOMINAÇÃO DOS CARGOS	SÍMBOLO
01	Coordenador Administrativo	CC - 02
01	Coordenador Legislativo	CC - 02
02	Assessor Legislativo	CC-04
04	Assessor Parlamentar	CC-03
11	Assessor Especial	CC-06
01	Assessor de Plenário	CC-05
01	Assessor Administrativo	CC-04

Paragrafo único. Os cargos extintos neste artigo são cargos que se encontram vagos, não providos na data da publicação desta Lei.

Pça Getúlio Vargas, 16 – Centro  
Tel.: (79) 3279-1190 – Fax: (79) 3279-1618 – C.N.P.J. 13.911.375/0001-55  
CEP 49160-000 – Nossa Senhora do Socorro /Sergipe  
e-mail: camara.socorro.se@hotmail.com

COMISSÃO LEGISLATIVA  
RECEBIDO  
02/12/15  
[Assinatura]  
SECRETÁRIO



**CÂMARA MUNICIPAL DE NOSSA SENHORA DO SOCORRO/SE**

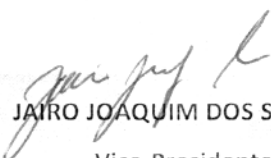
---

Art. 2º - Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

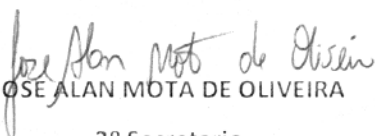
Art.3º - Revogam-se as disposições em contrário.

**SALA DAS SESSÕES DA CAMARA MUNICIPAL DE NOSSA  
SENHORA DO SOCORRO, 15 de outubro de 2015.**

  
**MARIA DA CONCEIÇÃO DOS ANJOS**  
Presidente

  
**JAIRO JOAQUIM DOS SANTOS**  
Vice-Presidente

  
**ALDON SILVA DE OLIVEIRA**  
1º Secretario

  
**JOSE ALAN MOTA DE OLIVEIRA**  
2º Secretario